**1° Atividade**

Classe: veiculo

Atributos:

Privado: velocidade máxima

Público: marca, modelo

Método:

Privado: Mecanico

Público: Abrir porta, fechar porta, andar, correr, acelerar, empinar, andar, correr, acelerar

Classe carro Herança: veiculo

Método: abrir porta, fechar porta, andar, correr

Acelerar(){

pedal

}

Classe Moto Herança: veiculo

Método: empinar, andar, correr

Acelerar(){

Manobla

}

**2°Atividade**

Classe: Produtos

Atributos:

Públicos: Nome, Preço, estoque

Classe eletrônicos Herança: produtos

Atributos:

Exclusivos: garantia

Método:

calcularDesconto(){

valor total do desconto.

}

Classe roupas Herança: produtos

Atributos:

Exclusivos: tamanho

Método:

calcularDesconto(){

desconto final.

}

**3° atividade**

Classe: pessoas

Atributos:

privada: Nome, idade, nota final

Classe professor Herança: produtos

Atributos:

Exclusivos: garantia

Método:

exibirDados(){

disciplina

}

Classe aluno Herança: produtos

Atributos:

Exclusivos: tamanho

Método:

exibirDados(){

turma

}